



Національний
банк України




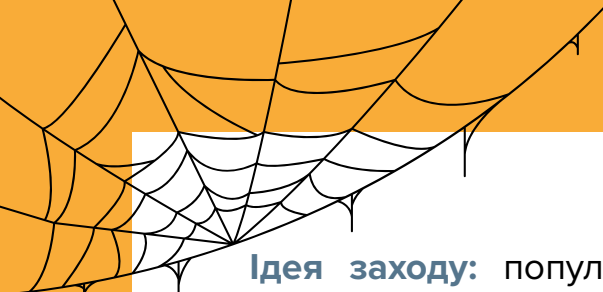
"Скарбничка платіжних
порад" – змагання
з кількості вивчених правил
із платіжної безпеки



Інструкція





#ШахрайГудбай



Ідея заходу: популяризація знань з платіжної безпеки серед студентів / учнів. Змагання "Скарбничка платіжних порад" не тільки сприяє популяризації знань про платіжну безпеку, а й розвиває навички роботи в команді.

Що Вам знадобиться:


- кілька коробок невеликого розміру. Кількість коробок залежить від кількості команд. Всі коробки мають бути однакового розміру та кольору (бажано);
 - шаблони для прикрас коробок ([можна знайти за посиланням](#));
 - матеріали для прикрас коробок: папір, фарби, олівці тощо (якщо учні/студенти не використовуватимуть готові шаблони, а будуть розмальовувати коробки самостійно);
 - клей;
 - маленькі папірці для кожної команди;
 - ручки.
- 
- 

Умови: у конкурсі можуть брати участь команди учнів та студентів віком від 6 до 21 року. Команда може складатися з 5 – 10 учасників.

Місце проведення: клас, аудиторія, спортзал, бібліотека.

Захід можна проводити під час уроку/лекції/заняття з фізичної культури.



Підготовка та порядок проведення змагань на уроці/лекції у класі/ аудиторії:

- 1) перед початком змагань ознайомтеся разом із учнями/ студентами з правилами платіжної безпеки на сайті НБУ #ШахрайГудбай та/або проведіть урок/лекцію на тему платіжної безпеки відповідно до матеріалів, запропонованих НБУ. Оберіть відповідний набір
 - молодша школа;
 - середня школа;
 - старша школа та студенти;
- 



Сайт #ШахрайГудбай

Матеріали для занять



- 
- 
- 2) **підготуйте матеріали** для проведення змагання: невеликі картонні коробки, клей, ножиці, маленькі папірці, ручки для кожної команди та роздрукуйте прикраси в стилі Хелловіну для прикрашання коробок;

Прикраси в стилі Хелловіну

- 3) **поділіть учнів/студентів на команди** (наприклад, по 5 – 10 осіб у команді);
 - 4) **дайте кожній команді коробку та матеріали для її прикрашання у стилі Хелловіну.** Учасники упродовж 10 – 15 хвилин мають прикрасити свою коробку, використовуючи шаблони та створюючи атмосферу Хелловіну;
 - 5) **дайте кожній команді аркуші паперу та ручки для запису порад** із платіжної безпеки;
 - 6) **розпочніть головну частину змагання.** Протягом 10 хвилин учасники мають написати на листочках поради з платіжної безпеки та покласти їх у свою коробку. Перемагає та команда, в якій буде найбільше порад із платіжної безпеки. Важливо зазначити, що якість порад також має значення, адже вони спрямовані на поліпшення покращення знань із платіжної безпеки;
 - 7) **оголосіть переможців;**
 - 8) **після закінчення змагання команди можуть обмінятися коробками та ознайомитися з порадами,** які написали інші учасники змагання. Можна прочитати їх вголос і обговорити важливість кожної з них.
- 
- 

Приклад проведення змагання під час заняття з фізичної культури:

Ідея змагання: організувати спортивний забіг, під час якого учні/студенти розвиватимуть фізичну активність і водночас закріплюватимуть знання з платіжної безпеки. Мета: наповнити коробку якомога більшою кількістю порад із платіжної безпеки протягом визначеного педагогом часу (наприклад, 10 хвилин).





Підготовка:

підготуйте спортзал:

- розмістіть коробки для зберігання папірців на столі (коробки можна підготувати разом із учнями/студентами, прикрасивши їх в стилі Хелловіну);
- розташуйте стіл у протилежному від коробок кінці залу.

Правила забігу: розділіть учнів/студентів на команди (від 5 до 10 осіб в одній команді). Кожна команда стає на початкову позицію біля столу з папірцями.

Гравці по черзі виконують такі дії:

- пишуть на папірці пораду з платіжної безпеки. Один папірець – одна порада;
- підбігають до коробки та кидають папірець із порадою в неї;
- повертаються на початкову позицію та передають чергу наступному учаснику в команді.

Переможцем може стати та команда, яка за обмежений час збере у свою коробку найбільшу кількість порад із платіжної безпеки.

Після закінчення гри команди можуть обговорити та обґрунтувати важливість кожної поради, яку вони використовували. Заохочуйте обговорення та обмін думками щодо найкращих порад із платіжної безпеки.

Ця активність дає змогу поєднати фізичну активність, творчість та навчання в ігровій формі. Вона може бути цікавою та пізнавальною для учнів/студентів, а також дасть змогу закріпити знання з платіжної безпеки.

