



# Концепція проведення спортивного забігу

**#ШахрайГудбай**



Спортивний забіг #ШахрайГудбай – це освітньо-спортивне змагання, під час якого учасники вчаться уникати платіжного шахрайства. Таке змагання також можна провести під час заняття з фізкультури.

### Як відбуватиметься змагання?

Формат заходу – захід відбувається у форматі командного спортивного змагання у вигляді естафети.

Місце проведення заходу: стадіон, спортивна зала навчального закладу.

## Команди-учасники

**Кількість учасників в команді:** в одній команді може бути до 10 учасників.

**Кількість команд:** у змаганні може брати участь велика кількість команд від 3 до 10 і більше, наскільки дозволяє місце проведення заходу.

Змагання може проходити як змагання між учнями/студентами одного класу/групи, також це може бути змагання між різними класами/групами навчального закладу. Від кожного класу/групи може брати участь команда до 10 осіб.

Командне спортивне змагання складається з низки завдань із платіжної безпеки, що виконуються різними членами команди по черзі, водночас виконання наступного завдання розпочинається тільки після надання відповіді учасником на попереднє завдання.

## Зміст завдання

**Учасники команди** по черзі (по одному) бігають до експерта, щоб виконати завдання з платіжної безпеки. Всього в експерта 10 завдань.

**Експерт** видає учаснику, який до нього прибіг одну картку із завданням з платіжної безпеки, на картці описана ситуація (це може бути телефонний дзвінок від банку, смс-повідомлення від банку, повідомлення в месенджер від покупця тощо).

**Учасник** має прочитати цю ситуацію та повідомити експерту, чи описані в картці дії є шахрайськими, чи це звичайна життєва ситуація без ознак шахрайства.

Якщо учасник вважає, що в картці із завданням описана шахрайства схема, він має сказати експерту "Шахрай", якщо ні, то учасник має сказати експерту "Порядна людина".

Якщо учасник відповів правильно, експерт зараховує це завдання та відкладає картку з виконаним завданням. Якщо учасник відповів



неправильно, експерт не зараховує це завдання, перемішує картки з невиконаними завданнями.

Не залежно від того, чи надав учасник правильну відповідь, він повертається на старт дистанції та передає естафету наступному учаснику команди, який біжить до експерта виконувати наступне завдання.

**Змагання триває**, доки учасники-команди не виконають всі завдання.

## Визначення переможців забігу

**Перемагає, тобто посяде перше місце та команда**, яка першою виконає всі завдання. Про це експерт сигналізує свистком, коли отримає правильну відповідь від учасника команди на останнє завдання.

Тобто фініш відбувається біля експерта. Останньому учаснику, який виконав вірно останнє завдання, не потрібно бігти назад до своєї команди, щоб завершити змагання.

**Друге місце** посяде команда, яка виконає всі завдання другою і т. д.

## Схема розміщення учасників спортивного змагання

**Експерт 1**, який видає завдання



**Дистанція**  
50-100 м



**Старт**



**Команда 1**  
(до 10 осіб)

**Експерт 2**, який видає завдання



**Дистанція**  
50-100 м



**Старт**



**Команда 2**  
(до 10 осіб)

**Експерт 3**, який видає завдання



**Дистанція**  
50-100 м



**Старт**



**Команда 3**  
(до 10 осіб)



## Для проведення заходу необхідно!

Роздрукувати та вирізати картки із завданнями (для кожної команди 10 карток).

Картки рекомендується наклеїти на картонки, щоб було зручніше їх використовувати.

## Хто бере участь у заході?

- Команди-учасники забігу (студенти/учні).
- Експерти, які видають завдання учасникам команди, для кожної команди має бути один експерт.

Для підготовки до спортивного забігу командам-учасникам рекомендується ознайомитися з [поширеними сценаріями шахрайства](#).

## Правильні відповіді до завдань

Завдання 1 – Шахрай

Завдання 2 – Шахрай

Завдання 3 – Порядна людина

Завдання 4 – Шахрай

Завдання 5 – Шахрай

Завдання 6 – Порядна людина

Завдання 7 – Шахрай

Завдання 8 – Шахрай

Завдання 9 – Шахрай

Завдання 10 – Порядна людина

